



Avec deux dés (et une calculatrice)

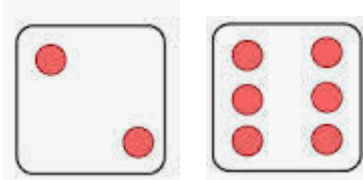
Source : collection Capmaths 100 activités et jeux (Hatier)



But du jeu : trouver le produit de 2 nombres.

Le 1^{er} joueur lance les 2 dés (on peut en fabriquer)

Exemple :



Le 2^{ème} joueur doit donner le produit des deux nombres affichés ici $2 \times 6 = 12$

- Si la réponse est correcte il marque 1 point
- Sinon il perd 1 point

La calculatrice permet de vérifier les réponses.

Ensuite on inverse les rôles

On joue ainsi 20 fois (10 fois chacun)

Le gagnant est celui qui a le plus de points.

On peut jouer avec 1 dé 10 faces et 1 dé 6 faces ou 2 dés 10 faces si on en a.

